

NYJYDNOE1M

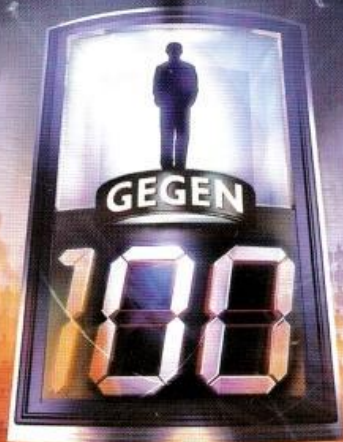


Mindscape 73 - 77 rue de Sèvres 92514 Boulogne-Billancourt CEDEX France
© RTL TELEVISION 2008, VERMARKTET DURCH RTL ENTERPRISES GMBH.
EINER GEGEN 100. FORMAT CREATED BY ENDEMOL NEDERLAND B.V.
© 2000, ENDEMOL NEDERLAND B.V.
WORLDWIDE FORMAT COPYRIGHTS: ENDEMOL NEDERLAND B.V.
WORLDWIDE DISTRIBUTION RIGHTS: ENDEMOL INTERNATIONAL B.V.

PRINTED IN GERMANY

NINTENDO DS™

NTR-YJYD-NOE



SPIELANLEITUNG

DIESES QUALITÄTS-SIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO-SYSTEM PASST.



Diese Nintendo DS-Karte funktioniert ausschließlich mit den Nintendo DS™-Systemen.

WICHTIG: Bitte lesen Sie die beiliegenden Gesundheits- und Sicherheitshinweise genau durch, bevor Sie das Nintendo DS-System, eine Nintendo DS-Karte, ein Spielmodul oder sonstiges Zubehör verwenden. Sie enthalten wichtige Gesundheits- und Sicherheitsinformationen. Bitte lesen Sie die Spielanleitung sorgfältig durch, damit Sie viel Freude an Ihrem neuen Spiel haben. Sie beinhaltet zudem wichtige Garantie- und Service-Informationen. Heben Sie diese Anleitung zum Nachschlagen gut auf.

WICHTIG: Die Verwendung von illegalen Peripheriegeräten in Zusammenhang mit Ihrem Nintendo DS-System kann zum Funktionsausfall bei diesem Spiel führen.

LICENSED BY



TRADEMARKS ARE PROPERTIES OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.

Inhalt

Einer gegen 100	2
Grundlegende Befehle	3
Ein Spiel beginnen und es später fortsetzen	4
Spielablauf	6
Optionen	12
Statistik	13
Speichern/Aufgeben	14
Technische Unterstützung	15
Gewährleistung	16

Einer gegen 100

Herzlich willkommen beim Nintendo DS™ Spiel Einer gegen 100!

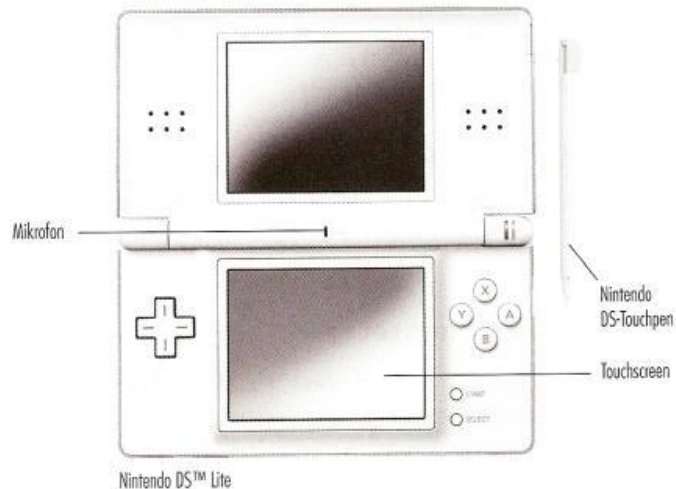
Ziel ist es, die 100 Gegner aus dem Spiel zu werfen, indem Sie zahlreiche Multiple-Choice-Fragen richtig beantworten.

Jede Frage bringt Ihnen Geld entsprechend der Anzahl der aus dem Spiel geworfenen Gegner.

Bei den schwierigsten Fragen können Sie auch die drei Joker einsetzen.

BESIEGEN SIE DIE GEGNER!

Grundlegende Befehle



Hinweis In *Einer gegen 100* werden alle Aktionen auf dem Touchscreen mit dem Touchpen ausgeführt.

Ein Spiel beginnen und es später fortsetzen

Als Erstes werden Sie aufgefordert, ein Spiel zu beginnen, damit Ihr Punktestand gespeichert werden kann.

Ein neues Spiel beginnen

Wählen Sie zu Beginn eines neuen Spiels mit dem Touchpen einen noch freien Platz. Geben Sie nun mit der virtuellen Tastatur einen Namen für Ihr Spiel ein.

Ein Spiel später fortsetzen

Wenn sie ein bereits begonnenes Spiel fortsetzen möchten, berühren Sie den Namen, den Sie diesem Spiel gegeben haben.

Hinweis Sind die drei dafür vorgesehenen Plätze bereits verwendet, müssen Sie ein Spiel löschen, damit Sie ein neues beginnen können.

Ein Spiel löschen

Berühren Sie mit dem Touchpen den „Papierkorb“, der sich rechts neben dem zu löschenden Spiel befindet. Bestätigen Sie Ihre Wahl mit „Ja“.

Sie können nun ein neues Spiel beginnen.

Spielablauf

Berühren Sie im „Hauptmenü“ die Taste „Spielen“, um ein Spiel zu beginnen.



Im Lernprogramm sind die Spielregeln und nützliche Befehle beschrieben.

Die Gewinn­tabelle zeigt an, um welche Summe es bei der nächsten Frage geht.



Die Frage steht im oberen Bildschirm. Eine Stoppuhr zeigt, wie viel Zeit Ihnen noch zum Antworten bleibt.

Die Antworten A, B und C werden auf dem Touchscreen angezeigt. Sie können antworten, indem Sie die Antwort berühren oder mit Hilfe des Touchpen einen Joker wählen.



Es gibt drei verschiedene Joker:

Joker 1 „Ich verzichte“; Sie antworten nicht, aber Sie nehmen die Gewinne aus den falschen Antworten der Gegner mit.

Joker 2 „Die zweite Chance“; Wählen Sie eine Antwort. Sie können eine andere wählen, wenn Sie sich irren.

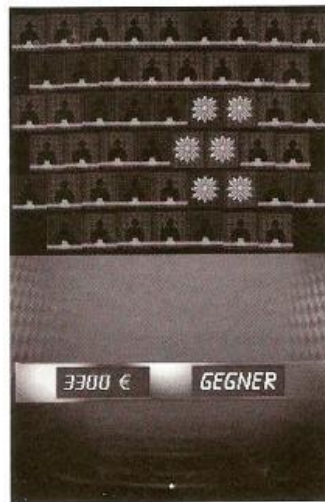
Joker 3 „Wer ist meiner Meinung?“; Wählen Sie eine Antwort und sehen Sie, wer dieselbe Meinung hat, wie Sie.

Wenn Sie richtig geantwortet haben, wird der Touchscreen mit den aus dem Spiel geworfenen Gegnern angezeigt. Er zeigt auch die Verteilung der noch verbliebenen Gegner an.

Ihr virtueller Gewinn errechnet sich folgendermaßen: Die Zahl der Gegner, die aus dem Spiel geworfen wurden, wird mit der Summe, die auf die Frage gesetzt wurde, multipliziert.



Sie müssen nun wählen, ob Sie mit Ihrem Gewinn nach Hause gehen wollen, oder ob Sie es erneut mit den Gegnern aufnehmen möchten.



Damit die nächste Frage gestellt wird, müssen Sie die Taste „GEGNER“ berühren. Die Anzahl der verbleibenden Gegner, mit denen Sie es zu tun haben, wird angezeigt.

Um das Spiel zu beenden und Ihren Gewinn mit nach Hause zu nehmen, berühren Sie die Taste zur Umrechnung Ihres Gewinns in Euro.

Es liegt ganz bei Ihnen, möglichst viele Fragen richtig zu beantworten, um 100.000 Euro mit nach Hause zu nehmen!

Optionen

Berühren Sie im „Hauptmenü“ die Taste „Optionen“, um die Musik und die Hintergrundgeräusche des Spiels zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Statistik

Berühren Sie im „Hauptmenü“ die Taste „Statistik“, um einen Überblick über Ihre virtuellen Gewinne und Ihre Leistungen zu erhalten.

Im Touchscreen wird der Medallenspiegel angezeigt. Berühren Sie eine „Medaille“, um deren Beschreibung zu lesen. So lange Sie die Medaillen noch nicht gewonnen haben, bleiben sie grau unterlegt.

Anzahl der gespielten Partien:	11
Gesamtgewinn:	6600 €
Höchstgewinn:	6600 €
Durchschnittsgewinn:	600 €
Richtige Antworten:	0
Falsche Antworten:	10
Erfolgsquote:	44 %
Bester Zug:	3600 €
	
Medallenspiegel	

Speichern/Aufgeben

Bei Einer gegen 100 werden Ihre Gewinne automatisch gespeichert, sobald Sie ein Spiel beendet oder aufgegeben haben.

Technische Unterstützung

Wenn Sie technische Fragen zu unserem Programm haben, wenden Sie sich an unseren technischen Support.

Mindscape Germany GmbH

Dunantstraße 8

D-52064 Aachen

Tel (+49) 0241 409 98 20

Fax (+49) 0241 409 98 10

(Ortsgespräch)

E-Mail: kundendienst@mindscapegermany.de

Öffnungszeiten der Hotline: Montag bis Freitag von 14:00 bis 17:00.

Auf unserer Web-Site <http://www.mindscape.com/de> finden Sie Antworten auf häufig gestellte Fragen, Werkzeuge für Reparationen und Korrekturen, Produkte zum Herunterladen und technische Informationen.

Korrekturen, Produkte zum Herunterladen und technische Informationen.

Für einen Zeitraum von 180 Tagen ab dem Datum des Kaufs innerhalb des deutschsprachigen Wirtschaftsraums gewährleistet Mindscape GmbH wie folgt dem Käufer, dass dieses Produkt zum Zeitpunkt des Kaufs frei von Mängeln in Material und Verarbeitung ist.

- Mindscape Germany GmbH wird andernfalls kostenfrei für den Käufer das mangelhafte Produkt austauschen. Andere Ansprüche gegen Mindscape GmbH bestehen auf Grund dieser Gewährleistung nicht, insbesondere ergibt sich aus dieser Gewährleistung kein Anspruch auf Schadenersatz.
- Die Gewährleistung tritt nicht ein, wenn der Mangel dadurch entstanden ist, dass der Käufer und/oder irgendein Dritter nachlässig mit dem Produkt umgegangen sind, es in unvernünftiger Weise genutzt haben, es verändert oder anders als in Übereinstimmung mit der herausgegebenen Bedienungsanleitung genutzt haben. Die Gewährleistung tritt ferner nicht ein, wenn der Mangel durch eine zufällige Beschädigung des Produktes entstanden ist.

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass die Gewährleistung zusätzlich zu etwaigen gesetzlichen Gewährleistungsansprüchen gewährt wird, die dem Käufer als Verbraucher gegenüber demjenigen Einzelhändler zustehen können, von dem er das Produkt gekauft hat. Die gesetzlichen Ansprüche werden durch diese Gewährleistung in keiner Weise eingeschränkt.

Sollte ein Mangel vorliegen, der von dieser Gewährleistung erfasst wird, wenden Sie sich bitte an

Mindscape Germany GmbH

Dunantstraße 8

D-52064 Aachen

Wenn Sie das Produkt einschicken, verwenden Sie bitte, wenn möglich, die Originalverpackung und fügen Sie eine Beschreibung des aufgetretenen Mangels sowie eine Kopie des Kaufnachweises bei, aus dem das Kaufdatum ersichtlich ist.

